



**Tugas :**

Buatlah makalah mengenai *sample* project atau coding program yang menerapkan konsep pemrograman berorientasi object dengan menggunakan bahasa pemrograman JAVA dimana didalamnya harus terdapat konsep :

1. Penerapan Class (minimal 5 buah Class)
2. Penerapan Object
3. Penerapan kata kunci this
4. Penerapan method (procedure dan function)
5. Penerapan konstruktor
6. Penerapan override/overriding
7. Penerapan kata kunci super
8. Penerapan pewarisan

**Catatan :**

1. Masing-masing mahasiswa harus berbeda tidak boleh ada yang sama.
2. Jika terdapat kemiripan maka di anggap tidak mengumpulkan tugas/gagal.
3. Anda bebas mencari referensi dari mana saja, (buku, jurnal, prosiding, maupun internet, atau bahkan dirancang sendiri penerapan code programnya)
4. Jika terdapat gambar didalam makalah silahkan diberikan narasi minimal 1 paragraf.
5. Setiap kode program silahkan cantumkan narasi dari penerapan kode tersebut.
6. Untuk keseluruhan makalah harus memiliki minimal 25 halaman.
7. Makalah harus menggunakan cover dengan logo AMIK Tri Dharma Pekanbaru (cantumkan identitas diri, matakuliah, dan dosen pengampu).
8. Dicitak dengan menggunakan kertas A4 dengan format perataan kertas kiri : 4, kanan : 3, atas : 4, bawah: 3.
9. Makalah dijilid dengan kertas berwarna kuning.
10. Batas pengumpulan akhir Jumat, 20 Desember 2019 jam 22.00 WIB